

PHẠM QUYỀN

Sinh viên Lập trình Game · FPT Polytechnic Tây Nguyên

ĐIỆN THOẠI 0824 705 558
EMAIL quyenpham241104@gmail.com
GITHUB github.com/Bapnuong
ĐỊA ĐIỂM Đắk Lắk, Việt Nam
NGÀY SINH 24/11/2004

MỤC TIÊU NGHỀ NGHIỆP

Sinh viên Lập trình Game tại FPT Polytechnic Tây Nguyên, tập trung vào Unity 2D và C#. Tìm vị trí Unity Developer Intern để áp dụng tư duy logic, kỹ năng lập trình và kinh nghiệm làm sản phẩm vào các dự án game 2D.

DỰ ÁN

BapTools – Website công cụ cá nhân

12/2025 – Hiện tại

Developer · HTML, CSS, JavaScript

- Thiết kế và phát triển website gồm 17 công cụ online chạy trực tiếp trên trình duyệt.
- Xây dựng giao diện responsive, có dark mode và tối ưu trải nghiệm trên thiết bị di động.
- Chuẩn hóa SEO, cấu trúc nội dung và các luồng thao tác chính của sản phẩm.
- Tối ưu hiệu năng, xử lý dữ liệu 100% phía client.
- Website: memories.io.vn

Deadline Ông Vàng – Game 2D

04/2025 – 08/2025

Leader · Unity 2D, C#

- Thiết kế animation cho enemy, hệ thống di chuyển và tấn công.
- Lập trình gameplay, xử lý physics, debug và thiết kế UI/UX.
- Điều phối công việc nhóm, theo dõi tiến độ và hỗ trợ tích hợp các phần của game.
- GitHub: github.com/Bapnuong/deadline-ong-vang

GIẢI THƯỞNG & HOẠT ĐỘNG

14/03/2026 Giải ba workshop “Từ giảng đường đến doanh nghiệp”
LPE × FPT Polytechnic Tây Nguyên

13/01/2026 Giải nhất workshop “Tech Olympia – Thách thức trí tuệ nhân tạo”
3DARCHTECH

HỌC VẤN

Lập trình Game

FPT Polytechnic Tây Nguyên
2024 – 2026 (dự kiến)

KỸ NĂNG

- Unity 2D và C#
- HTML, CSS, JavaScript
- Git và GitHub
- Thiết kế UI/UX cơ bản
- SEO cơ bản
- Debug và giải quyết vấn đề
- Thuyết trình và làm việc nhóm

CÔNG CỤ

Unity

C#

Git

HTML/CSS

JavaScript

Adobe Express

Adobe Premiere

SỞ THÍCH

Nghe nhạc · đọc sách · tìm hiểu game